



Aprenda a programar em Kotlin

Fazendo plugins para Minecraft



OI, PODE ME CHAMAR DE DOCE!

(ele/delu)

- Programador frontend
- Live coder na Twitch
- Evangelista de Svelte
- Mecânico de Minecraft



O QUE VAMOS CONSTRUIR

Plugin de Minecraft usando Kotlin onde poderemos jogar futebol usando um slime como bola.



Tá, mas o que é um plugin de Minecraft? 🤔





MODS

Modificações para o jogo do **cliente**. O jogador deve baixar mods que mudam ou adicionam funcionalidades.

Exemplos: Aether, Optfine, etc.



PLUGINS

Modificações para o **servidor**. Controlam regras que acontecem no server, sem que os jogadores precisem baixar nada.

Exemplos: Timber, minigames, etc.

APIS & SERVER JARS



BUKKIT

Modificação do servidor vanilla do Minecraft, com API para criação de plugins. Não mais atualizado.



SPIGOT

Fork do Bukkit, atualizado e com melhorias e otimizações no geral. **Vamos usar essa API.**



PAPER

Fork do Spigot focado em ser performático e o mais configurável possível. **Vamos usar esse server JAR.**



POR QUE FAZER PLUGINS



Mercado de plugins e servidores



Kotlin é uma linguagem versátil



É divertido!



O QUE VAMOS PRECISAR



IDE
IntelliJ IDEA



EXTENSÃO
Minecraft Development



MAVEN



JOGO
Minecraft 1.19



SERVIDOR
Paper 1.19

01

ABRIR SERVIDOR

02

CRIAR PROJETO

03

DESENVOLVER PLUGIN

04

DESAFIOS BÔNUS

01.

SERVIDOR

Precisamos abrir um servidor de Minecraft que vai rodar nossos plugins



02.

PROJETO

Precisamos iniciar um projeto de plugin Spigot que possamos programar em Kotlin



03.

PLUGIN

Finalmente podemos desenvolver nosso plugin :)



ETAPAS



CONFIGURAÇÕES

Definir local onde a bola deve spawnar e onde ficam os gols



SPAWN

Comando para invocar a bola no meio do campo



INTERAÇÕES

Tocar, chutar e fazer embaixadinha com a bola



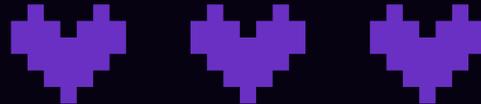
GOLS

Ao acertar a bola numa área, algo deve acontecer

04.

DESAFIOS

Etapas bônus para quem quiser levar o projeto além



DESAFIOS

COMANDOS

Criar comandos /futebol spawn,
/futebol delete e /futebol movehere



RESPAWN DA BOLA

Usar MCoroutine para
respawnar a bola só depois de
alguns segundos



EQUIPES

Registrar equipes e gols

OBRIGADO!

Me encontre em:



doceazedo.com



github.com/doceazedo



twitter.com/doceazedo911



twitch.tv/doceazedo911

Alguma pergunta?

